

Bouwbeschrijving van een busje met verlichting

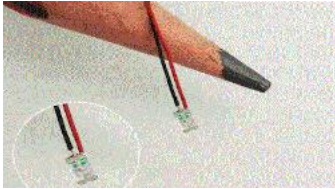


Voor de Land's End Modelspoorbaan

Inleiding

Op de modelbaan staat aan de overzijde (Island of Scilly) een busje te wachten op de veerpont. Als de veerpont eraan komt dan gaat de verlichting van het busje automatisch branden.

Benodigdheden



Micro led [www. Aliexpress.com](http://www.aliexpress.com)



Faller 1:160



Reedcontact

4 micro led's www.aliexpress.com

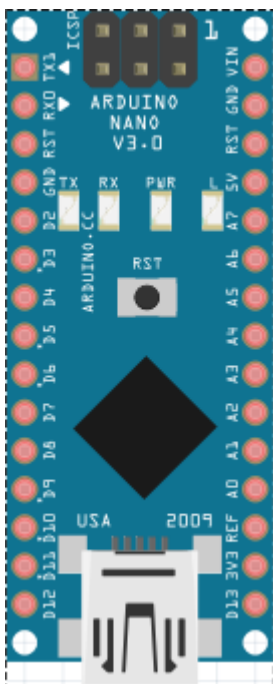
Busje (of ander voertuig) modelspoorwinkel

Reedcontact www.aliexpress.com

Figuurtje - modelspoorwinkel

Bouwbeschrijving

Het busje is uitgevoerd met 4 micro LED's , twee rode en twee witte. De aansluitdraden zijn onder de baan aangesloten op een Arduino Nano die behoort bij het project Autoverlichting op de kade.



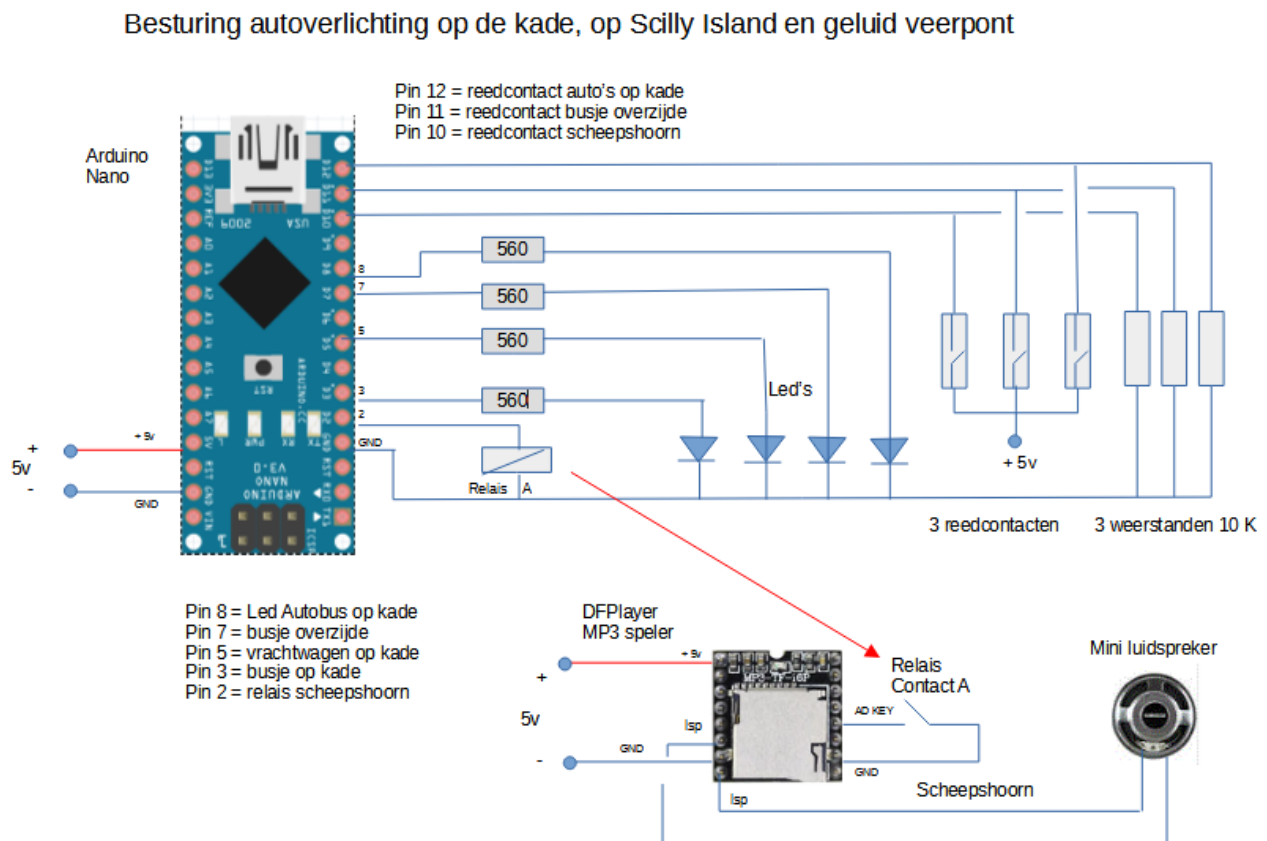
De Arduino processor is een microprocessor en verzorgt de aansturing niet alleen van dit busje maar ook voor de autoverlichting van de drie voertuigen op de kade en activeert de scheepshoorn van de veerpont als deze aankomt in de haven.

Zie project **Autoverlichting op de kade**.

Aansluitschema

Dit schema geeft niet alleen de aansluiting voor het busje weer, maar ook het geluid van de scheepshoorn en de wachtende auto's op de kade. Op deze wijze wordt de Arduino maximaal benut.

Onder de modelbaan zit in de baan van de veerpont een reedcontact. Dit contact is verbonden met de Arduino Nano.



Voor dit project moet je kijken naar de aansluiting op de Arduino pin 7 en Gnd daar zitten de LED's aan vast en het reedcontact zit tussen de punten + 5 v en pin 11. Op pin 11 zit ook nog een weerstand van 10 k naar GND. De 4 leds in het busje zitten allemaal, met elk een weerstand van 10k, op punt 7 van de Arduino nano.

Zie voor de arduino sketch het project “Autoverlichting op de kade”.

