

Bouwbeschrijving van een monteur die last



Voor de Land's End Modelspoorbaan

Inleiding

Op de modelbaan naast het kaartjes verkooploket voor de Island of Scilly is een monteur aan het lassen aan een olievat (als dat maar goed gaat !!!).

Het blauwe licht wordt veroorzaakt door een blauwe led. Het onregelmatig knipperen van dit led wordt verzorgt door een Arduino Nano processor.

Benodigdheden



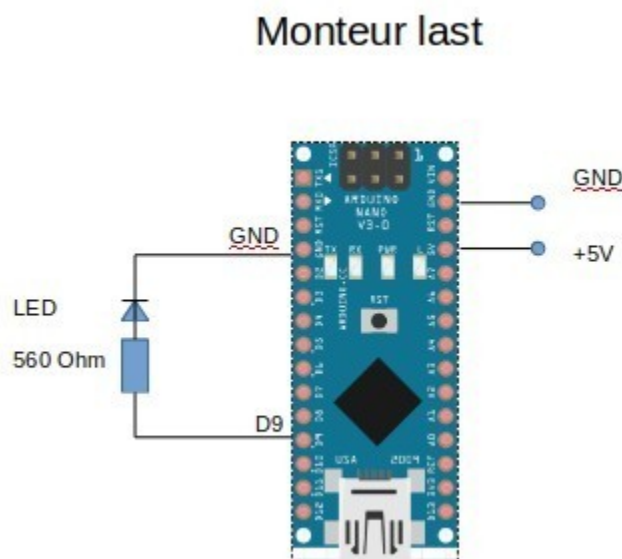
monteur, blauwe led, Arduino Nano, weerstand 560 ohm, De monteur kan worden verkregen bij de fa. Preisser of Noch.

De blauwe led en Arduino bij www.aliexpress.com

Bouwbeschrijving

De monteur kan overal worden geplaatst, op mijn modelbaan is dat naast een olievat. Stop de monteur een stukje staaldaad in zijn handen en aan het eind daarvan monteer je verzonken in de modelbaan een blauw led lampje.

Aansluitschema



Sketch voor de Arduino

//LED knippert bij de monteur die last

```
int redLED=9;    // led zit op pin 9
int timeOn=50;   // tijd aan is 1 sec
int timeOff=5000; // tijd uit is 1 sec

void setup() {
  pinMode(redLED, OUTPUT); // pin9 is een output pin
}

void loop() {

  digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
  delay (timeOn);           // pauze
  digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
  delay (5000);              // pauze

  digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
  delay (timeOn);           // pauze
  digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
  delay (100);              // pauze

  digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
  delay (timeOn);           // pauze
  digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
  delay (300);              // pauze

  digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
  delay (timeOn);           // pauze
  digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
  delay (3000);             // pauze

  digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
  delay (timeOn);           // pauze
  digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
  delay (2000);             // pauze

  digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
```

```
delay (timeOn);          // pauze
digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
delay (200);              // pauze

digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
delay (timeOn);           // pauze
digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
delay (200);              // pauze

digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
delay (timeOn);           // pauze
digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
delay (500);              // pauze

digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
delay (timeOn);           // pauze
digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
delay (300);              // pauze

digitalWrite(redLED,HIGH); // stuur spanning naar pin 9
delay (timeOn);           // pauze
digitalWrite(redLED,LOW); // verbreek de spanning op pin 9
delay (100);              // pauze
}
```